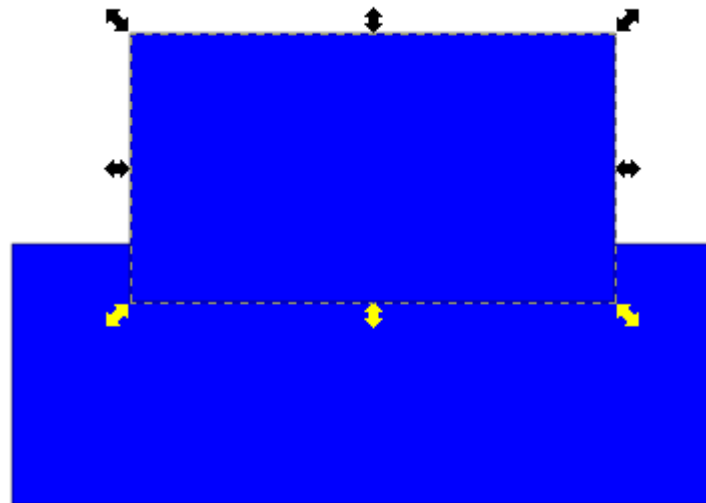


Autó készítése



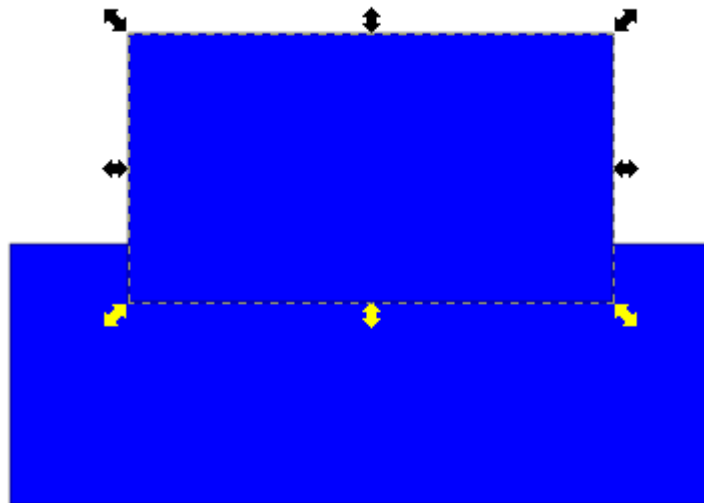
Rajzolj két téglalapot!

- Mint egy elsős...



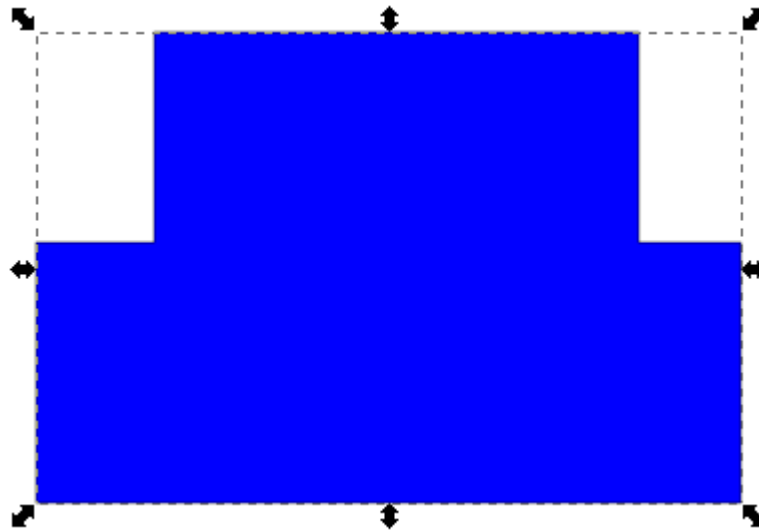
Jelöld ki együtt a két objektumot!

- 1. lehetőség: Gumikerettel. (A Nyíl eszközzel rajzolj átló irányban egy téglalapot köréjük.)
- 2. módszer: Jelöld ki nyíllal az egyik téglalapot, majd SHIFT-et folyamatosan nyomva a másokat is.



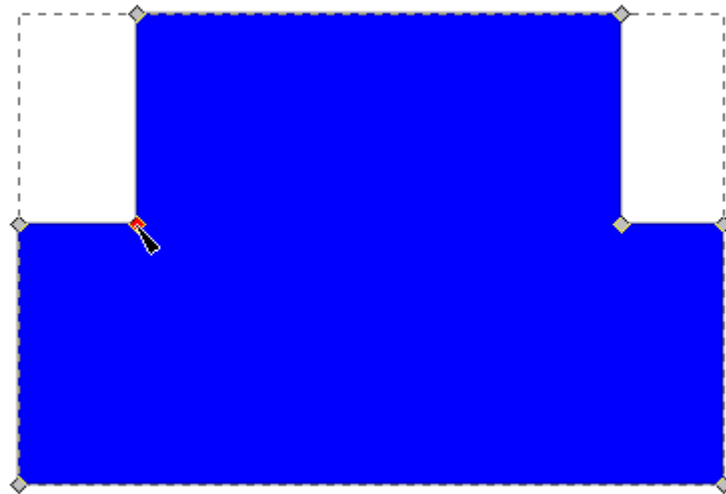
Unió

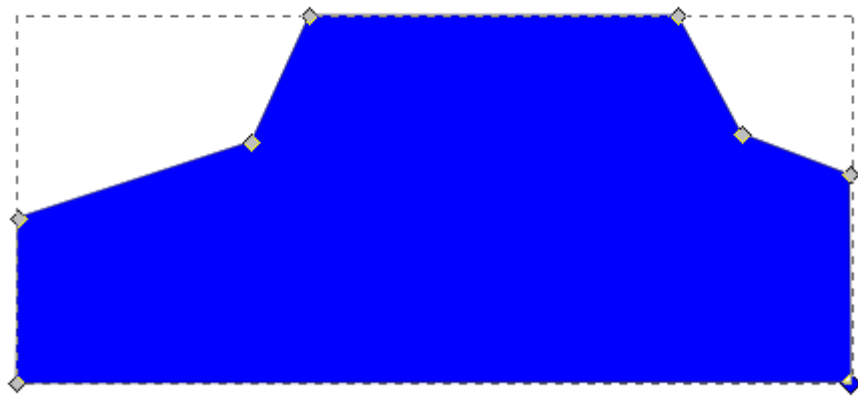
- Az Európai Unió országok közössége. Az USA (United States of Amerika) „U” betűje ugyanezt jelenti. Matematikailag halmazok egyesítése, „összeforrasztása.”
- Két objektum uniója az Inkscape-ben: Menüsor → Útvonal → Unió (CTRL és +)



Objektum alakítása

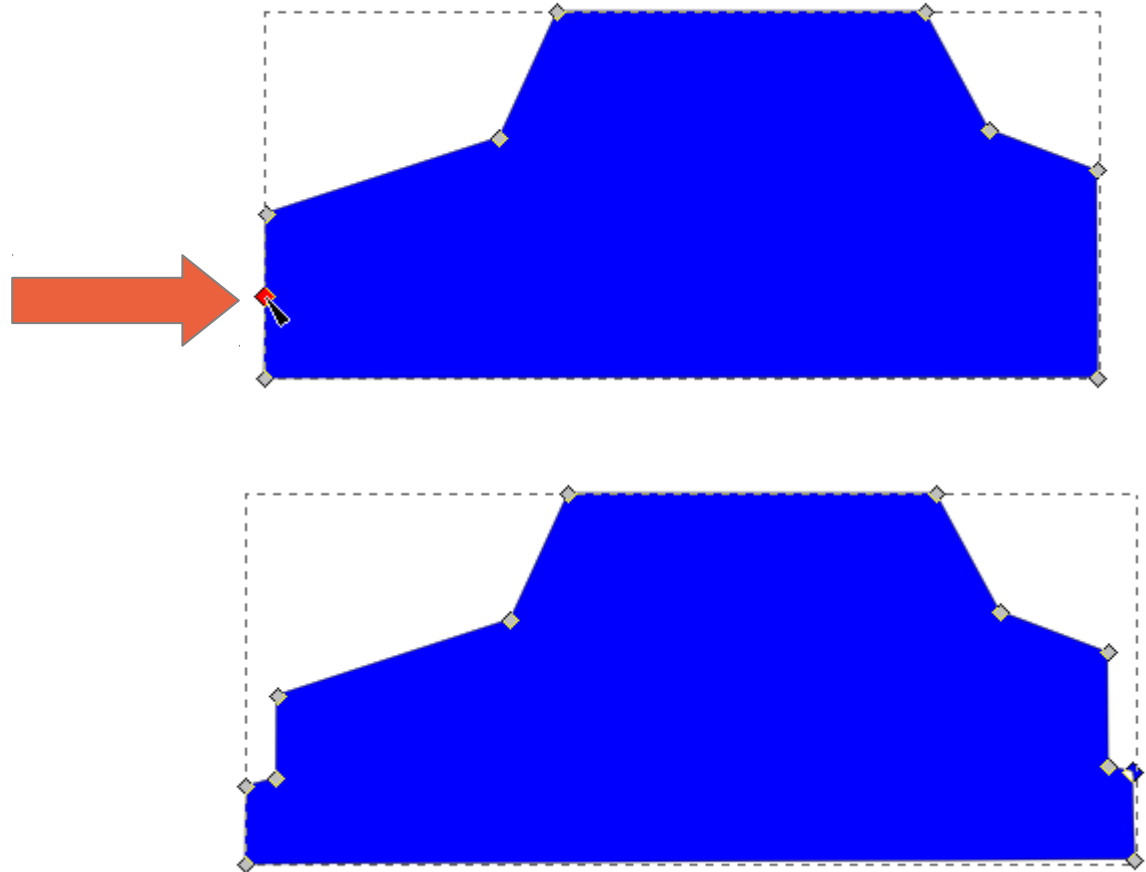
- A nyíl alatti formázó eszközzel mozgasd át a csomópontokat!





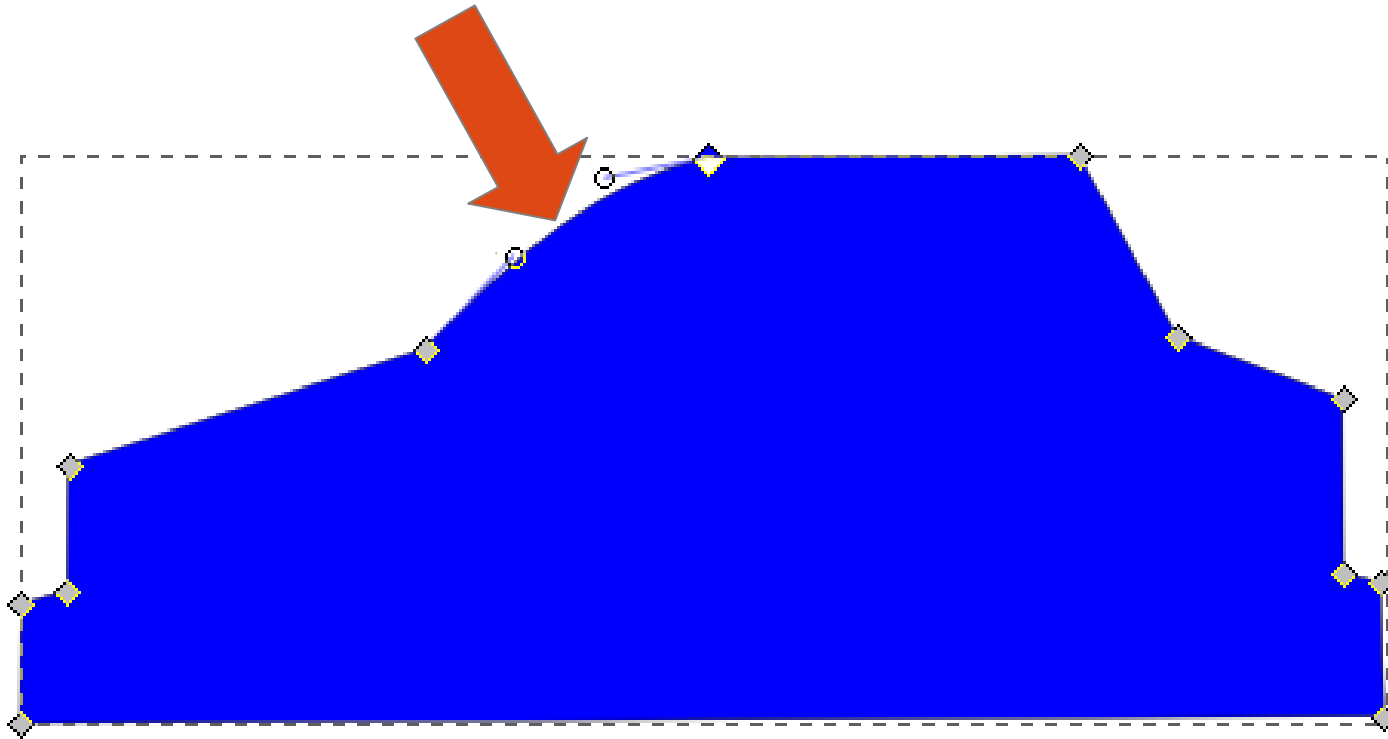
Alakítsd ki a lökhárítókat

- Új csomópont felvétele: Kattints kettőt az autót határoló szakaszon!



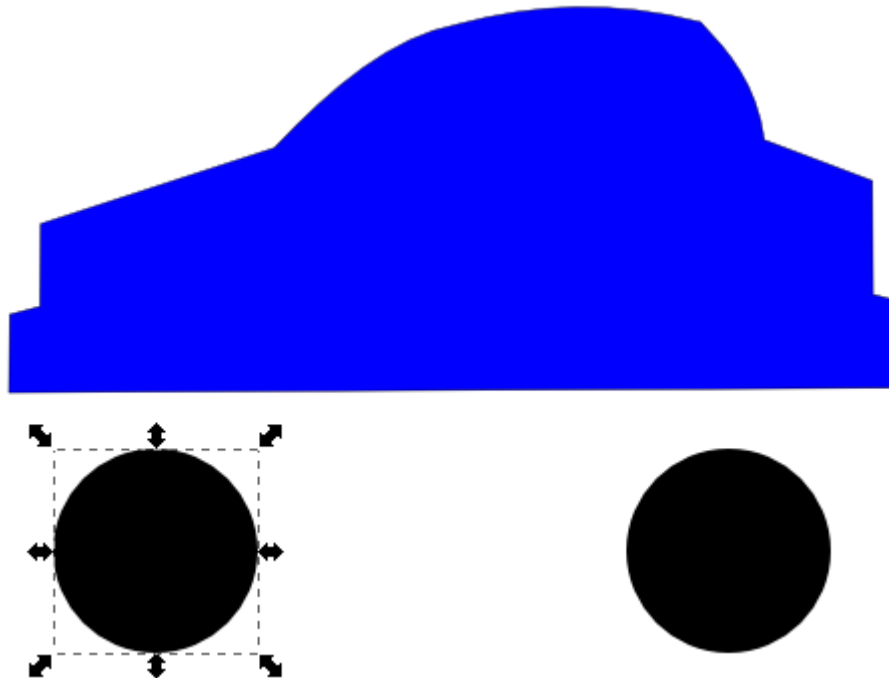
Legyen áramvonalasabb!

- A Formázó eszközzel fogd meg a határoló szakaszokat!



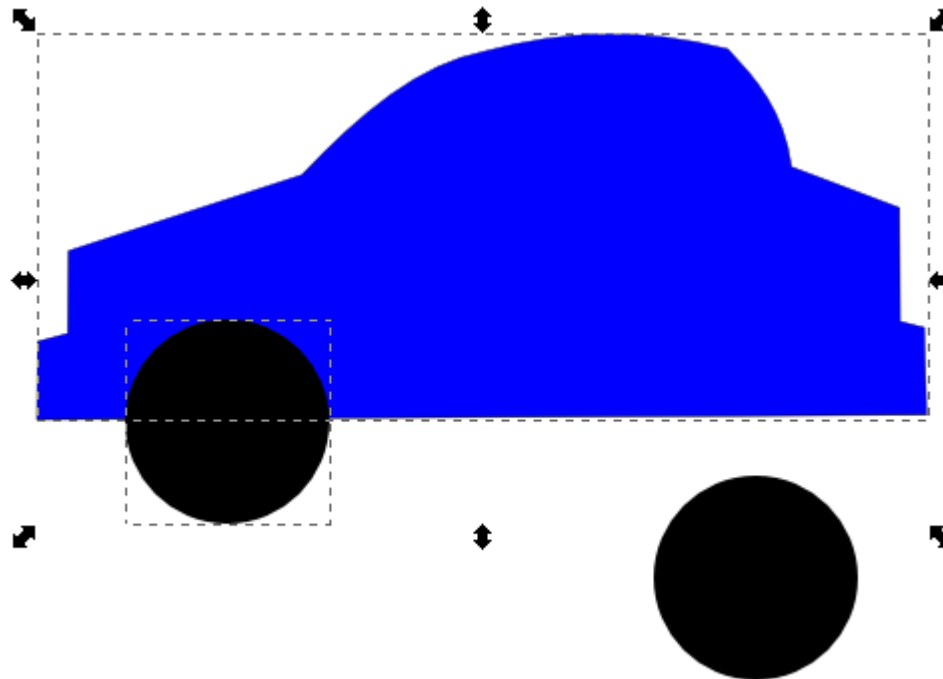
Vágjuk ki a sárvédőket!

- Ha az ellipszis eszközt a CTRL gombbal együtt használod, kört fog rajzolni! CTRL+D-vel duplázd a kört!

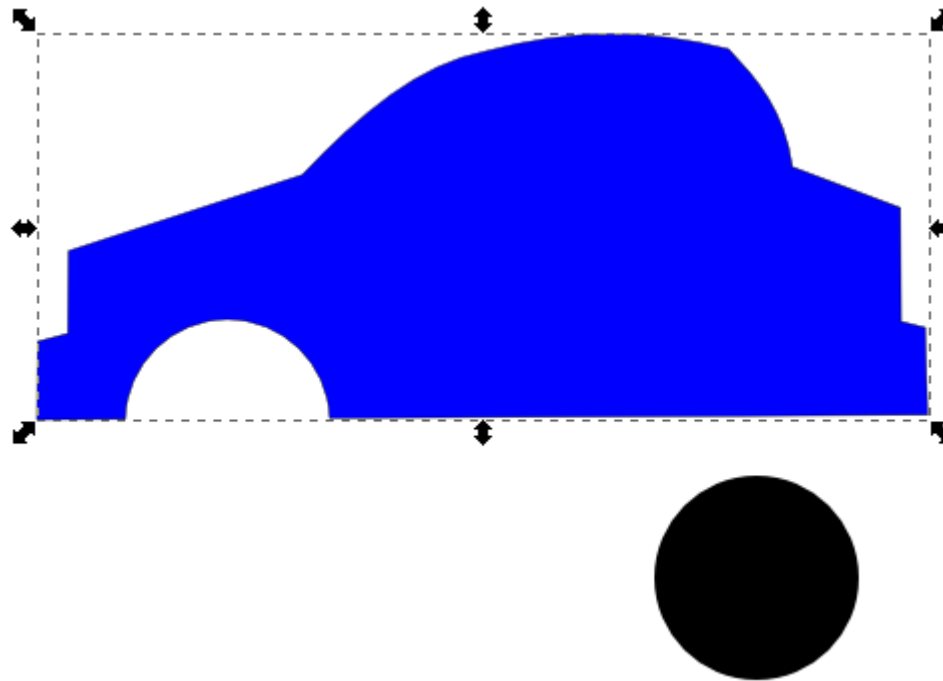


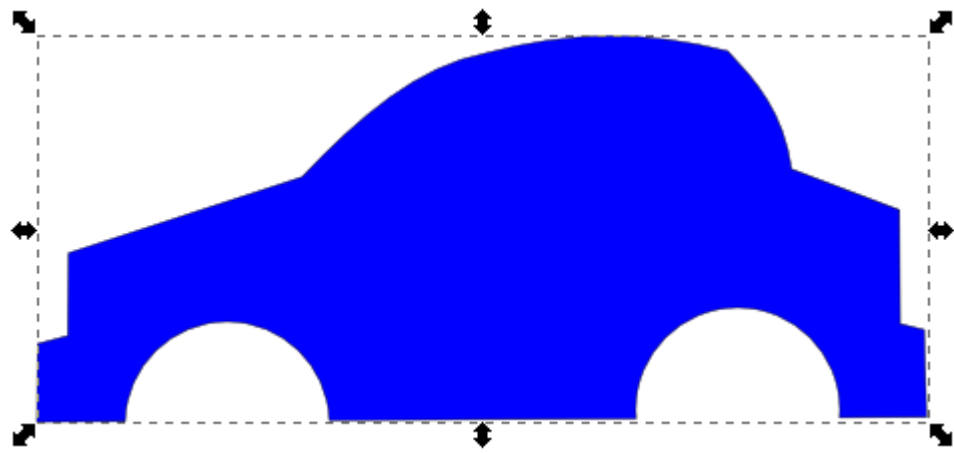
Különbség, kivágás

- Tedd rá az egyik kört a karosszériára!
- SHIFT-tet lenyomva jelöld ki a kasznit is!
- Útvonal → Különbség.



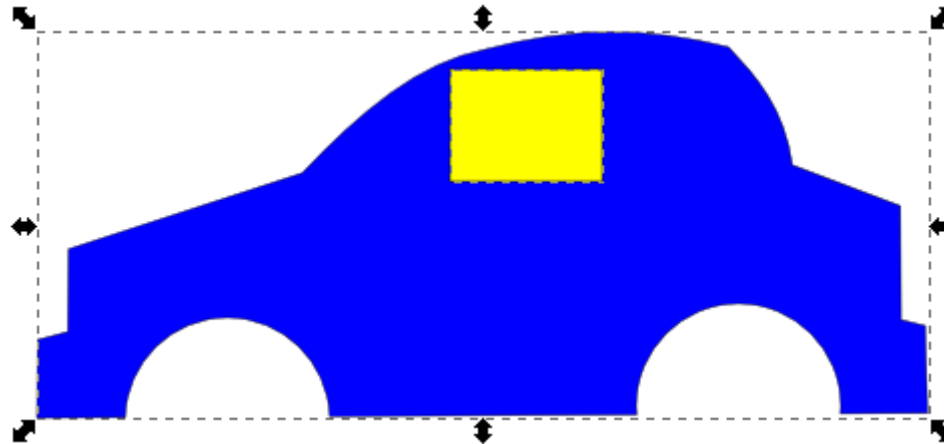
A különbség eredménye:





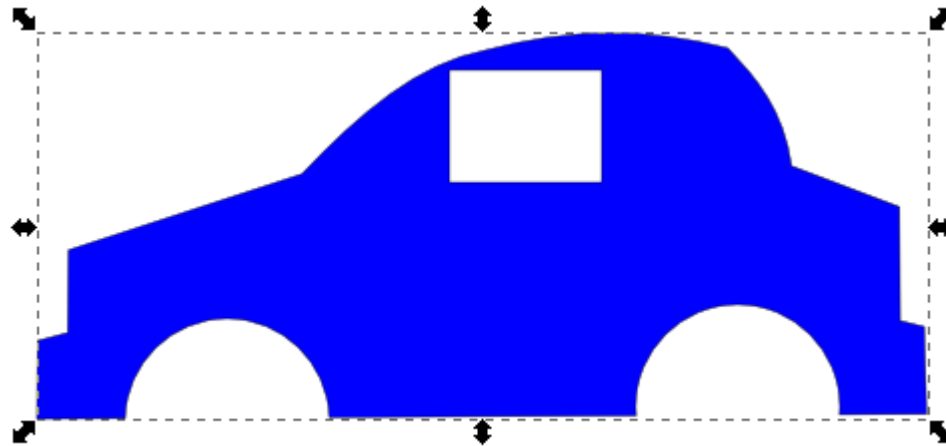
Ablakok kialakítása

- Ugyanilyen különbségképzéssel. Én sárgára színeztem az ablakot jelképező egyszerű téglalapot.



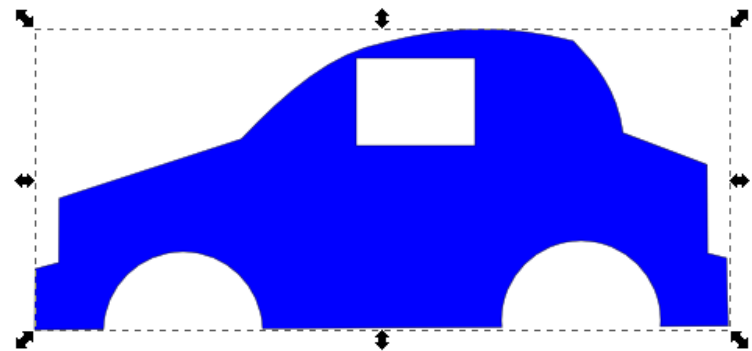
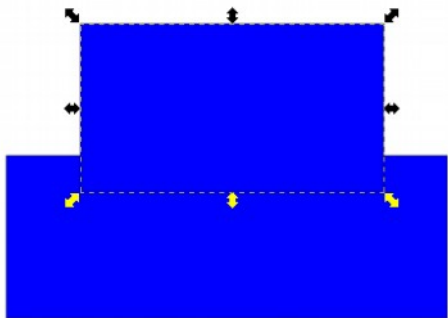
A kivágás lényege

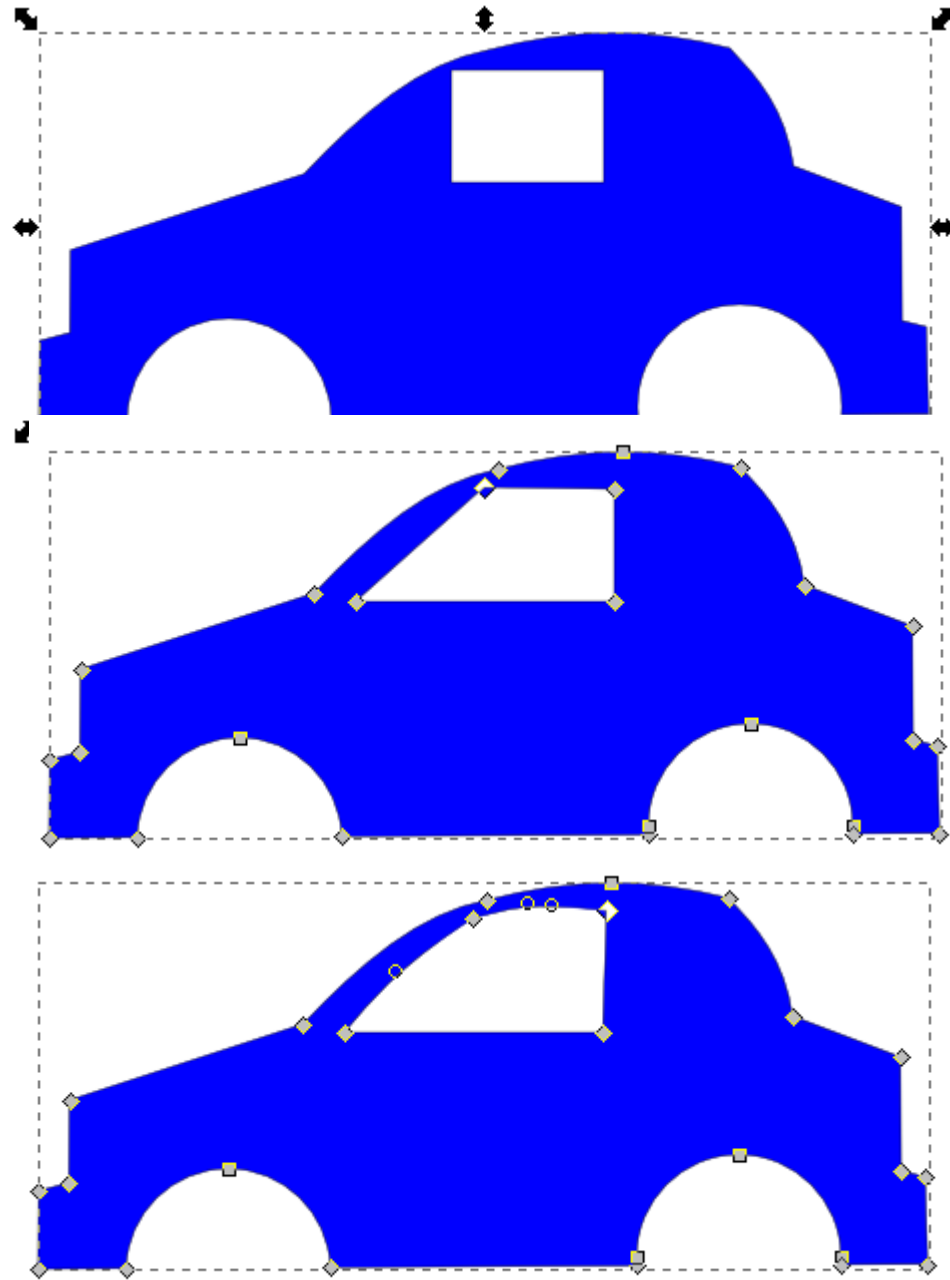
- Először jelölöm ki azt a tárgyat, ami a „kés” lesz. Aztán (SHIFT-tel) azt, amiből kimetszek valamit.
- MIVEL vágok? MIT vágok?

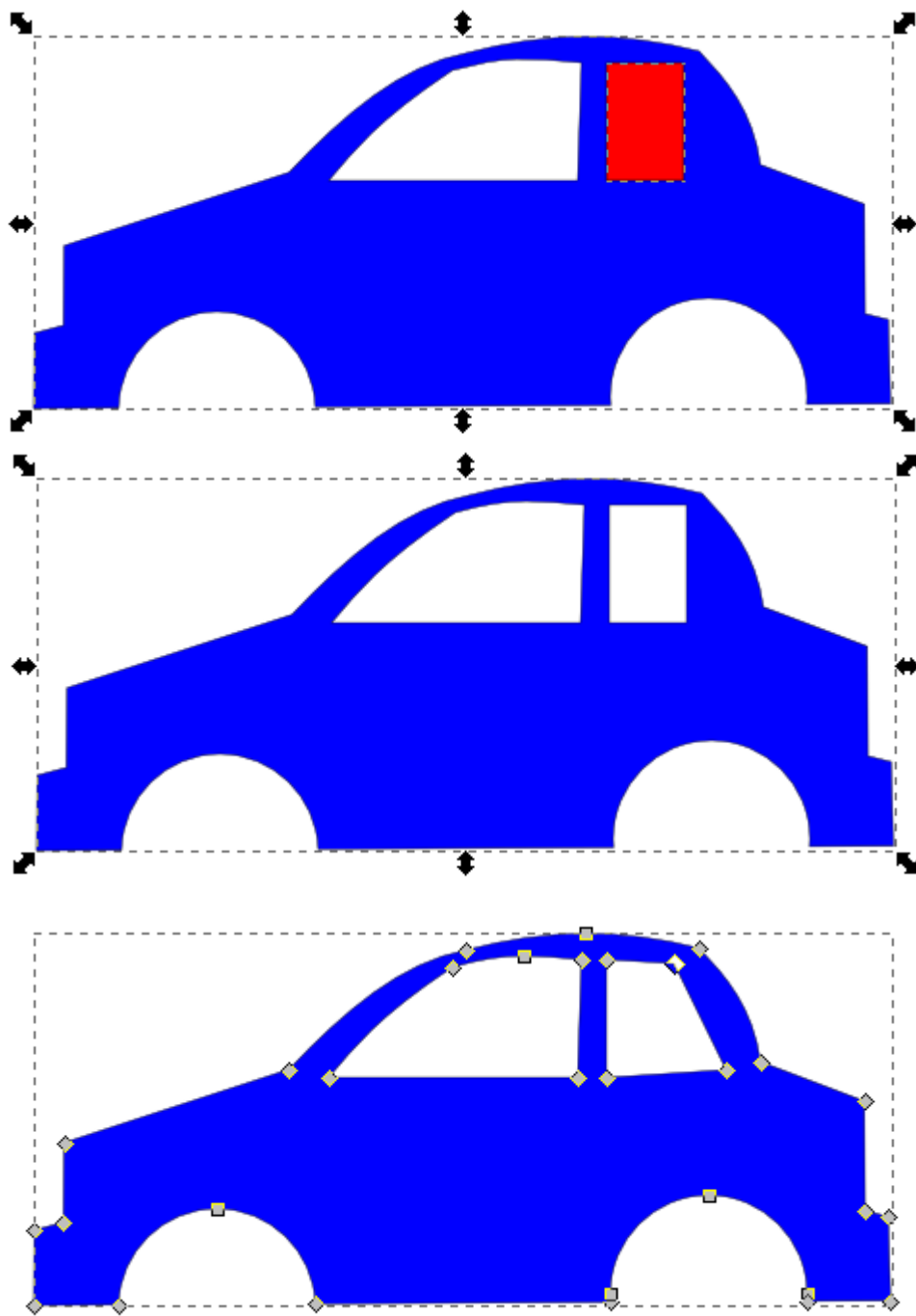


Egyszerűből részletesebb

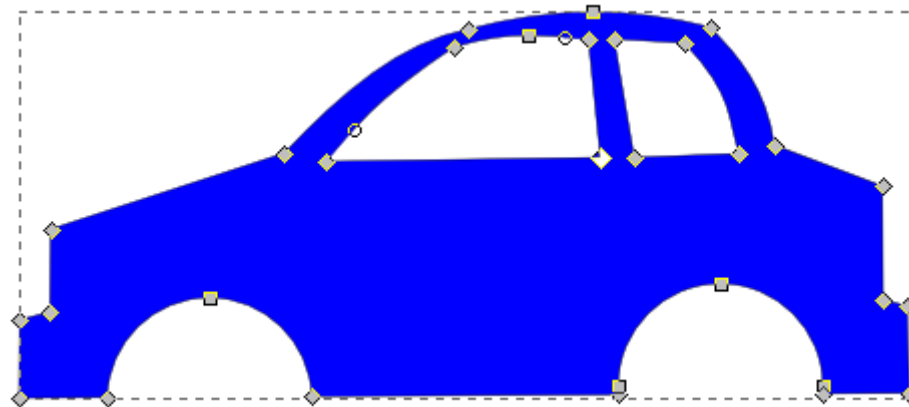
- A vektorgrafika logikája nagyon szép. Mindig egyszerű, vázlatos, elnagyolt alakzatokból indulunk, a részleteket később rakjuk a képre.





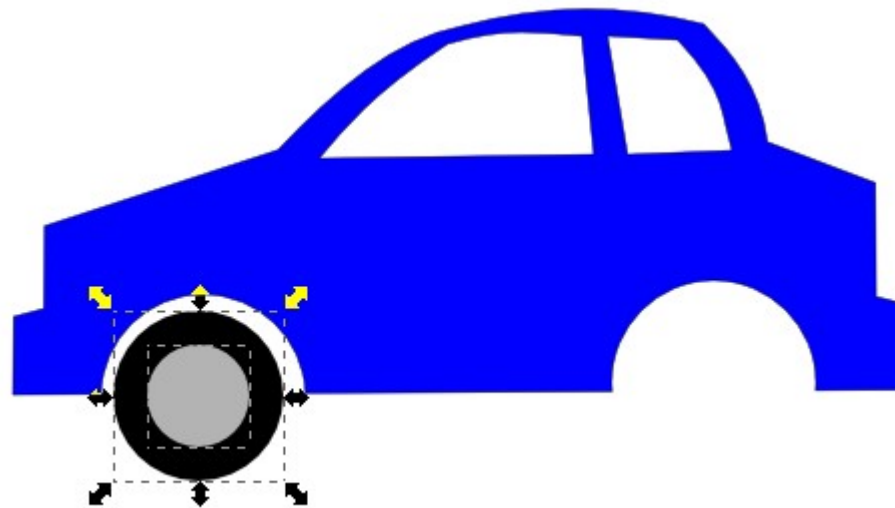


Készítsd el a felniket és a gumikat!



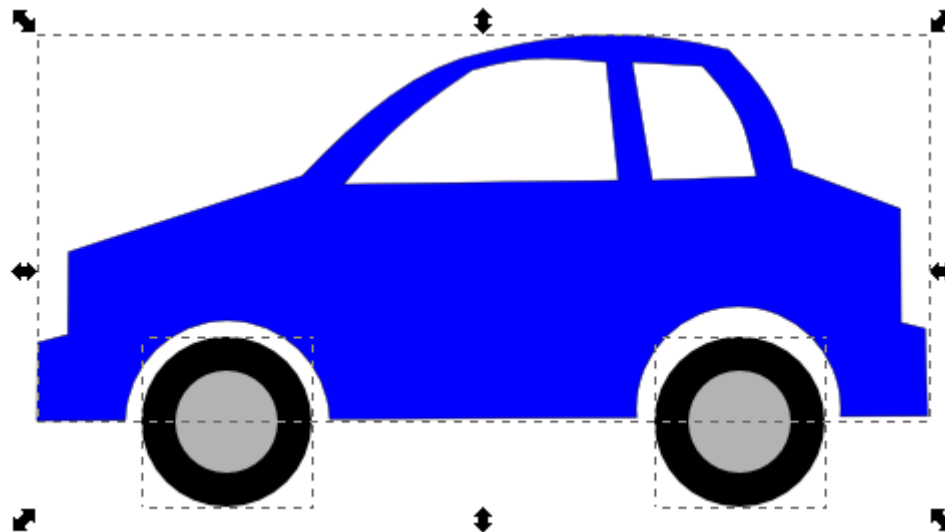
Csoportosítás

- Az egymáshoz tartozó objektumokat együtt kijelölve csoportosíthatod is!
- Menü → Objektum → Csoportosítás (CTRL+G)



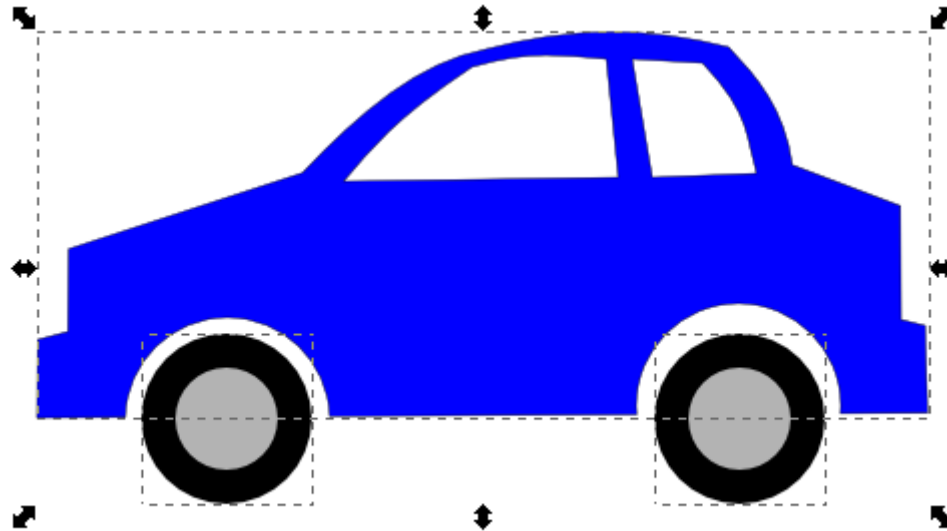
Minek rajzolniál új kereket?

- Menü → Szerkesztés → Kettőzés (CTRL+D)



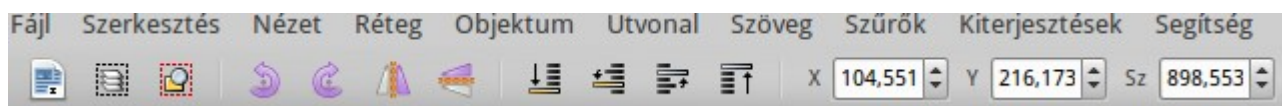
A végén csoportosítsd!

- Gumikerettel kijelölöd! Majd: CTRL+G.



Hopp! Nincs vezető!

- Készítsd el a vezetőt, majd tedd az autó mögé!
- Ne felejtsd el: Mindig az egyszerűbb, vázlatosabb rajzolással kezd!
- Használd az Útvonal → Unió és Különbség műveleteket!
- Ha forgatni akarsz a tárgyakat, kattints rájuk még egyszer!
- A végén csoportosíts!
- A tárgyak sorrendjét itt cserélheted!



Hozz létre egy utcai jelenetet!

- CTRL+D-vel kettőzd az autódat!
- CTRL-gombbal a csoporton belül is kijelölhetsz elemeket, majd azokat külön színezheted, formázhatod.
- Építs környezetet az autóidhoz!
- Tervezz KRESZ-ábrát! (Kereszteződés, táblák.)
- Keress az interneten képeket, amik segíthetnek!

Verdák (Válassz feladatot!)

- Készíts limuzint!
- Készíts kombit!
- Készíts autóbust!
- Készíts kabriót.
- Készíts tankot!
- Készíts babakocsit!

Járművek!

- A tanult módszerekkel készíts:
- Hajót.
- Vitorlást.
- Repülőgépet felülnézetből.
- Helikoptert oldalnézetből.
- Helikoptert felülnézetből!

Környezet

- Helyezd el a járműveidet megfelelő környezetekben!
Külön fájlokban dolgozz!
- Munkáidat mentsd el minden esetben a saját mappádban!
- Az eredményeket küldd el a címemre!